

Le Ped News

<https://www.chsf.fr/nos-service/femme-mere-enfant/pediatric/>

Toutes les infos de la pédiatrie...

EDITORIAL

Chers lecteurs,

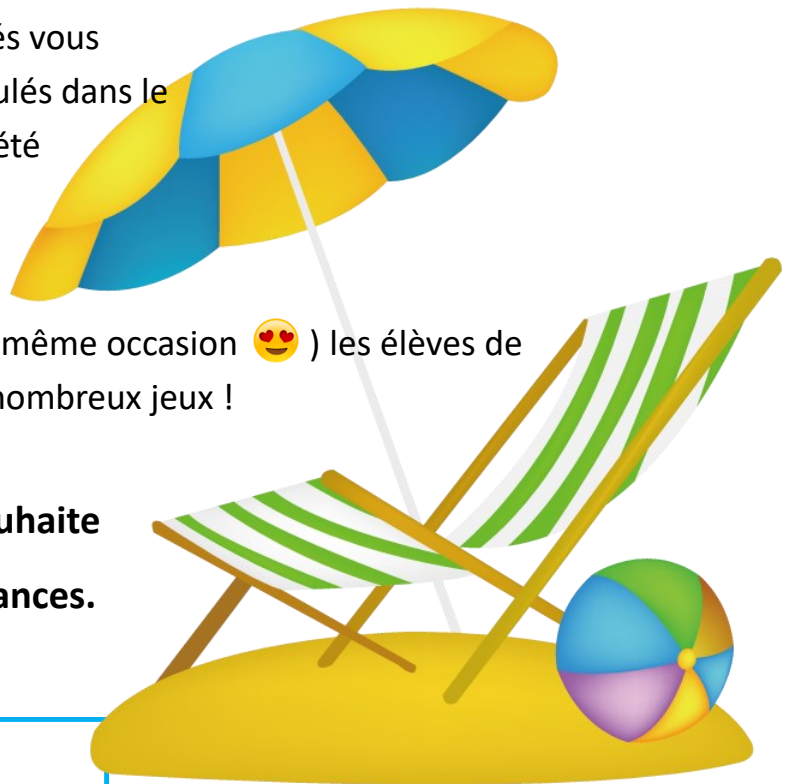
Le soleil est de retour et il annonce l'arrivée **des vacances** !

Voici donc le dernier numéro du **Ped'News** de l'année scolaire.

Les professionnels et les enfants hospitalisés vous racontent les événements qui se sont déroulés dans le service depuis le mois de janvier, et ils ont été nombreux; à vous de les découvrir...

Pour vous amuser cet été (et réviser par la même occasion 🥰) les élèves de la classe de pédiatrie vous ont préparé de nombreux jeux !

Toute l'équipe de la Pédiatrie vous souhaite une bonne lecture et d'agréables vacances.



SOMMAIRE

- Le carnaval dans le service	2
- Le coin du bricolage : Dessiner avec des fleurs	5
- Le coin des artistes : Le cercle de l'harmonie	6
- Le coin des artistes : A la manière de Kerby Rosanes	8
- Les coin des écrivains : Souvenirs de vacances	9
- Le coin de la BD	10
- Le coin des soignants : La journée autour du sourire	11
- Les actus : Star Wars	12
- La semaine du jeu	13
- Le coin jeux	16
- Le coin des solutions	24

La pensée du jour

L'été s'impose et contraint
toute âme au bonheur.

André Gide



Le carnaval dans le service

L'association NEMO a organisé cette année au mois de février un après-midi riche en activités pour le nouvel an chinois avec la création de couronnes de dragons, la fabrication de moulins à vent ainsi que la décoration de carillons.



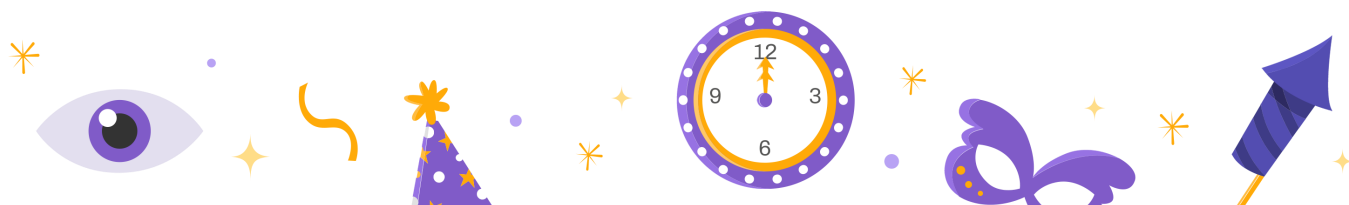


Nous avons accueilli Calista en stage d'Educatrice de Jeunes Enfants au sein de l'unité 0-12.

Pour le carnaval, elle a organisé un après-midi déguisements.

Calista et Marion, sa référente, se sont elles aussi déguisées pour animer cette journée.

L'après-midi, les enfants ont pu profiter d'un temps « cinéma » où a été projeté le film « RIO » pour rester dans le thème festif du Carnaval.





A la fin des ateliers, petits et ados ont pu se déguiser.

L'une des membres de l'association, originaire de Chine, avait ramené des tenues traditionnelles.

Ce moment a été très apprécié. Les professionnelles ont également joué le jeu.



Pour terminer une dégustation de thé au jasmin a été proposée à l'ensemble des participants.





Au mois d'Avril, Jeremy qui fait partie des espaces verts du CHSF a proposé aux enfants un atelier de dessin à l'aide des fleurs du jardin de pédiatrie.

Les enfants ont pu sentir et même goûter certaines fleurs. Ils ont utilisé différentes fleurs pour dessiner. Du grand art floral !





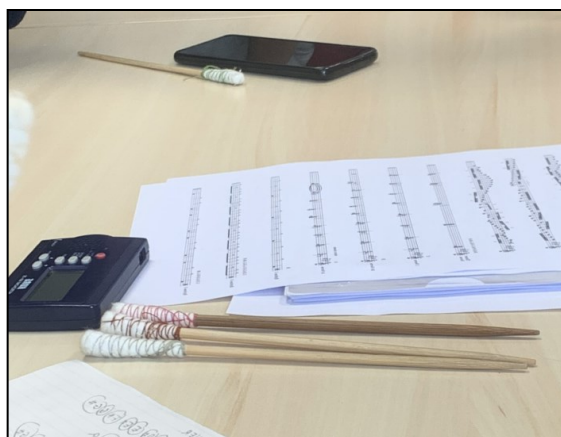
Marion, jeune adolescente, vous raconte la venue du Cercle de l'harmonie sur l'unité Ados.

Une pause musicale à l'unité d'adolescents

LE CERCLE DE L'HARMONIE :

Le Cercle de l'harmonie est une association qui regroupe entre 50 et 70 personnes qui jouent de nombreux instruments comme le violon, le violoncelle, l'alto, de la contrebasse, des percussions...

Le genre de leur musique est plutôt classique-romantique. Le cercle de l'harmonie propose de nombreux concerts et des opéras. L'association existe depuis 20 ans. Ils ont choisi de venir dans les hôpitaux car ils aiment transmettre de nouvelles choses et de la joie de vivre. Les musiciens aiment les interactions humaines qu'ils ont dans les hôpitaux. Le chef d'orchestre a créé le Cercle de l'harmonie dans le but de retrouver des vieilles partitions pour voir comment se jouait la musique et les instruments au temps d'avant.



Le Cercle de l'harmonie est venu à l'unité d'adolescents en mars 2025.



Saori, violoniste japonaise, a créé des instruments à l'aide de bouteilles de coca mises sous pression grâce à une pompe à vélo. Elle les a accordés comme un instrument classique pour que ce soit mélodieux. Elle a également créé des baguettes avec un bout de coton sur l'extrémité pour taper dessus comme sur un xylophone. Nous avons aussi pu faire de la musique grâce à des verres à pieds contenant de l'eau. Le son était produit grâce à nos doigts que nous trempions dans l'eau et que nous faisons tourner autour du verre. Eux aussi étaient accordés.





Tout au long de ces trois jours, nous avons pu enregistrer une musique. A la fin du troisième jour, nous avons écouté et participé à un concert fait par deux personnes du cercle de l'harmonie et nous-mêmes dans le hall de l'hôpital.



J'ai adoré toutes les activités proposées par le Cercle de l'harmonie. Nous avons pu partager des moments conviviaux. Grâce à notre enregistrement, nous pouvons garder un souvenir et montrer aux autres personnes ce que nous avons créé. Nous les remercions tous d'être venus à l'hôpital et d'avoir passé du temps avec nous.

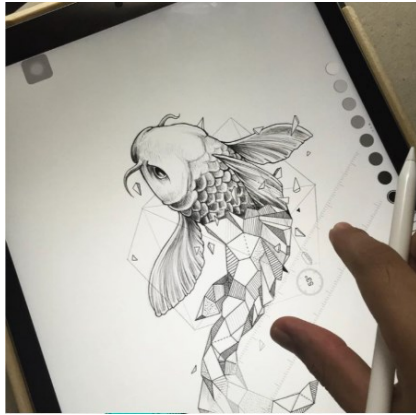
Marion - 15 ans



Le coin des artistes

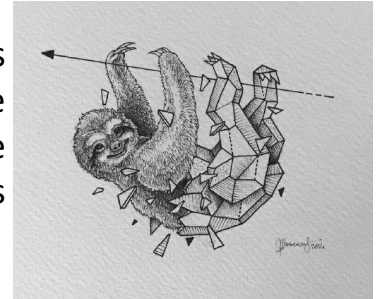


En classe, nous nous sommes inspirés des œuvres de **Kerby Rosanes** pour faire un peu de géométrie.

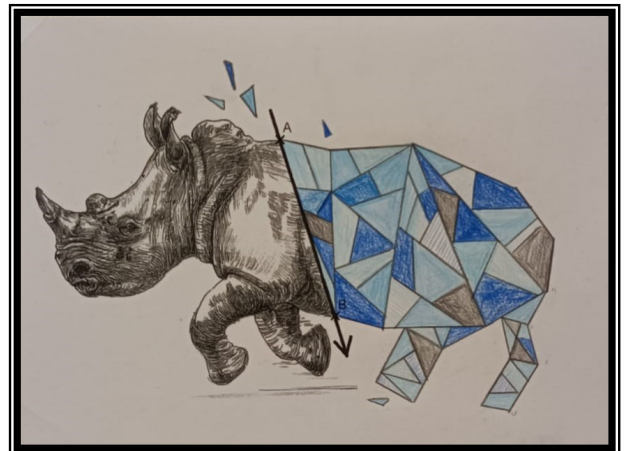


Kerby Rosanes est un artiste philippin qui marie l'art avec la géométrie ; le résultat est aussi beau que surprenant !

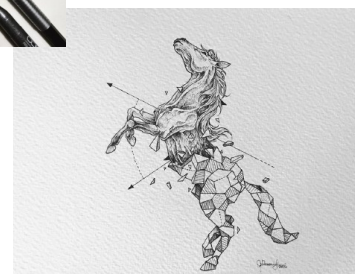
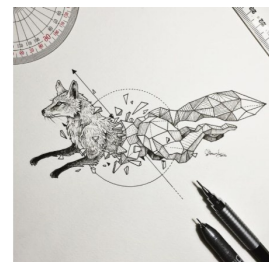
Nous nous sommes inspirés de ses créations Geometric Beasts. Il s'agit d'une série de dessins à l'encre qui représente des animaux s'échappant de leurs formes géométriques.



L'artiste explique que ces animaux qui échappent à leurs formes géométriques sont un symbole pour encourager à libérer la bête qui est en nous en prenant des risques, en étant libre et aventureux.



Et voici les créations de Dariana 10 ans, Léo 8 ans et de la maitresse !



Le coin des écrivains



Souvenirs de vacances par Laure



Au début des vacances, j'ai pris l'avion à 7h24 pour aller en Guadeloupe.

Le vol a pris 8 heures. Arrivés, mon père a pris la voiture et on a été dans la maison de mon tonton.

On a mangé des bokits et on est allé directement à la plage. La plage était magnifique c'était à « Basse-Terre ».

J'ai été voir ma mamie, elle était hyper contente de nous voir, alors, on l'a emmenée avec nous voir le coucher de soleil sur la plage.

Le lendemain, on est allé sur le volcan de la Soufrière, on est arrivé sur le sommet à 11h21.

La vue était magnifique ! On a pris des photos et on les a envoyés à ma mère.

On est descendu puis on a pris un bain très chaud en bas du volcan. On est sorti et nous avons acheté des sorbets coco. C'était trop bon !

Nous avons été à la plage de « Grande-Anse » on s'est fait emporter par les vagues, c'était très amusant !

Ensuite, j'ai pris une glace avec ma sœur.

Le lendemain, on a pris l'avion de 20 heures pour partir en Martinique. Le vol a duré 30 minutes. Quand nous sommes arrivés, on a été sur une petite île pour faire du jet ski ; c'était trop bien, je suis tombée dans l'eau. Le soir, nous avons mangé de la viande grillée qui sortait du barbecue.



Il y avait de la musique, super ambiance ! J'ai joué au Uno avec des petites filles. Nous devons aller dans la maison que mon père avait louée mais nous sommes tombés en panne. Nous avons appelé des dépanneurs. Nous sommes rentrés et on a dormi.

Le lendemain, nous sommes retournés sur l'île et on s'est baigné. Nous sommes montés sur un bateau et on a joué aux fléchettes. Le soir, on a fait une chasse aux œufs, on a fait le tour de l'île et on a mangé du crabe. Avant de prendre le vol retour, j'ai acheté des bracelets pour mes copines.

Le coin de la BD



Voici la suite de notre rubrique toute en bulles !

Les élèves ont adoré imaginer, mettre en scène Méghane la pédiatre et Lydie l'infirmière (Merci à elles d'avoir joué le jeu !), prendre les photos et créer leur planche...

La vie du service en BD



Le travail des médecins du service, Planche réalisée par Wallys 10 ans, Exaucée 10 ans, Mewen 9 ans.



Créé avec l'application **BD+** développée par la BnF



Ma matinée à l'hôpital, Planche réalisée par Marrion



Créé avec l'application **BD+** développée par la BnF



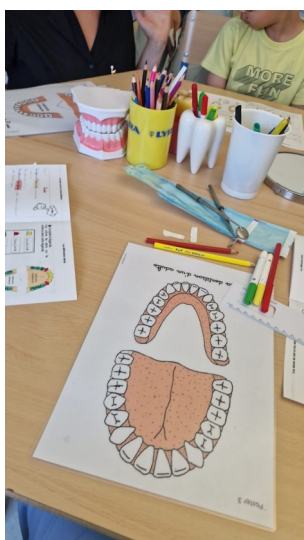
Le coin des soignants



La journée autour du sourire

Mercredi 4 juin, une grande journée a été organisée dans plusieurs services de l'hôpital sur l'hygiène bucco-dentaire.

Dans le service, cela a été l'occasion d'apprendre beaucoup de choses autour de nos dents avec Aline et Clara, les auxiliaires puéricultrices et Marie-Céline la maitresse. Les enfants ont pu compter leurs dents, les observer, les nommer et surtout apprendre à en prendre bien soin.



Ils ont pu repartir à la maison avec leur livret complété lors de cette séance, Saly, Maël et Dariana étaient ravis !

L'après-midi Aline et Clara sont passées dans les chambres pour montrer le bon brossage de dents à tous les enfants et leurs parents.



Grâce à Amazon et AWS, tous les enfants ont reçu une brosse à dents de leur âge et du dentifrice.





La semaine du jeu

Du 16 au 21 juin, le service de pédiatrie s'est transformé en une immense salle de jeux !!

La semaine des jeux de société

Les professeurs de l'école à l'hôpital, les enseignantes et les éducatrices du service ont proposé des ateliers pour faire découvrir des jeux de société aux enfants et adolescents.



Jeux dans toutes les langues !!

Ici c'est en Espagnol avec Isabelle l'enseignante de l'Ecole à L'hôpital.



Les enfants et les adolescents du service ont pu découvrir des jeux qu'ils ne connaissaient pas. Ils ont pris beaucoup de plaisir !



Pour terminer la semaine, après avoir appris à jouer avec Montaine, l'éducatrice spécialisée, les adolescents ont fabriqué leur jeu du Jacquet.





La semaine du jeu

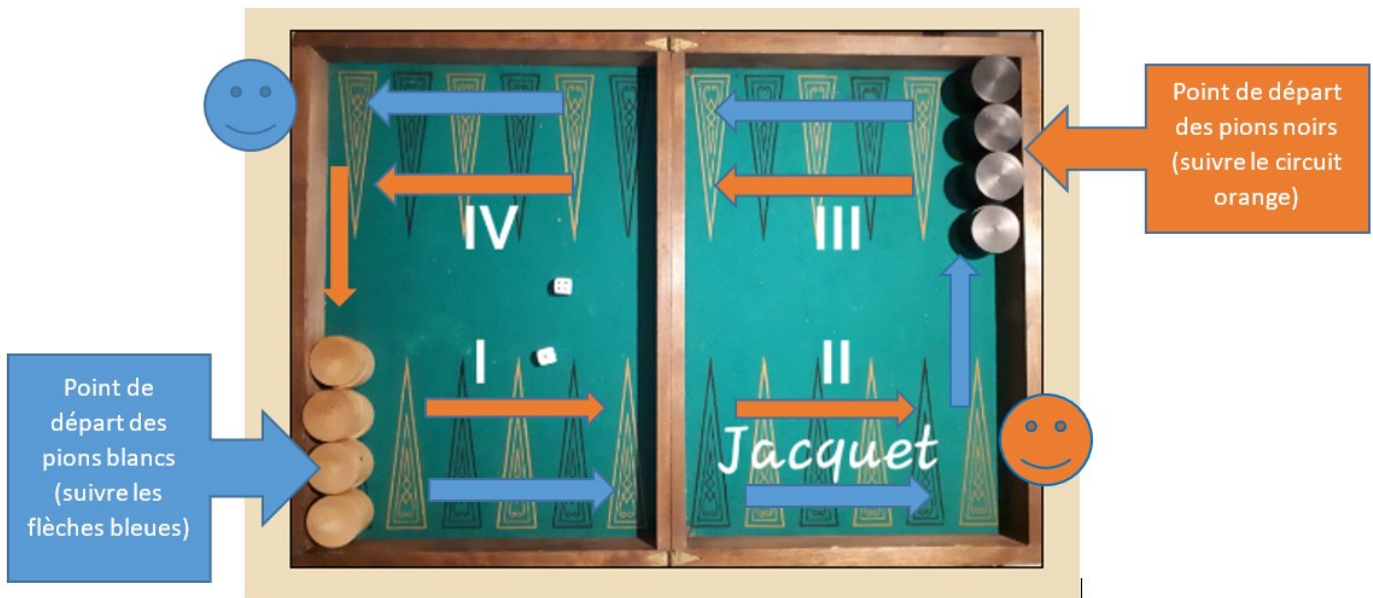
Nous vous proposons, vous aussi de découvrir le jeu du Jacquet et de pouvoir y jouer avec la planche que vous trouverez page .

Règle du jeu du Jacquet

Le but du jeu du Jacquet est d'être le premier à avoir amené tous ses pions dans son camp, appelé jan, et à les avoir sortis un à un du plateau. Sur le schéma le Jan correspond à la dernière des 4 zones de 6 pointes dans le sens du tour de chaque joueur. Le jeu se joue à 2. Les joueurs ont besoin de 2 dés.

RÈGLES DU JACQUET

Chaque joueur place ses 15 pions sur la même flèche, chacun à une extrémité du plateau.



Parcours à effectuer :

Les pions doivent faire le tour du plateau dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, en se déplaçant d'une pointe à l'autre (alternance de pointes noires et blanches qui comptent toutes).

Ils doivent venir se placer dans le jan le plus éloigné de leur point de départ, que l'on appelle jan d'arrivée (zone IV pour les pions blancs et zone II pour les pions noirs)

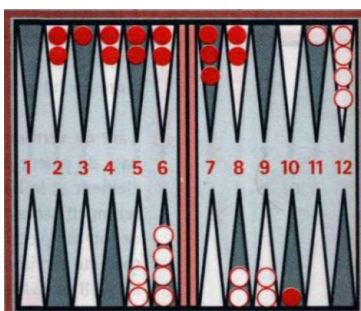
Le jan est un compartiment qui comprend 6 pointes.

Les joueurs jouent à tour de rôle. À chaque tour de jeu, le joueur lance les dés et avance ses pions en fonction de la face de chaque dé. Pour démarrer le jeu, les joueurs doivent commencer par emmener un pion dans leur Jan d'arrivée. Lorsque ce pion solitaire entre dans le Jan d'arrivée, il autorise les autres pions à quitter leur pointe de départ. **Exemple de déplacement:** si je fais 6 et 2, je dois strictement avancer de 6 pointes puis 2 pointes. Je ne peux pas avancer de 8 sans m'arrêter entre le 6 et le 2. Cela signifie que la pointe sur laquelle je vais m'arrêter avant de repartir n'accueille pas de pion de mon adversaire. Je peux aussi décider d'avancer un pion de 6 et un autre pion de 2.

Attention : Un joueur ne peut placer un pion que sur une flèche vide ou déjà occupée par un ou plusieurs de ses propres pions. **Les pointes occupées par un ou plusieurs pions adverses sont interdites.** Il n'est pas possible de frapper ou de capturer des pions. Il arrive qu'on ne puisse que partiellement se déplacer ou pas du tout.



Il est **interdit** d'occuper **plus de 5 cases consécutives** avec ses propres pions. Cependant, si un joueur occupe les deux dernières cases de son propre parcours, il peut occuper toutes les flèches libres sans limitation.



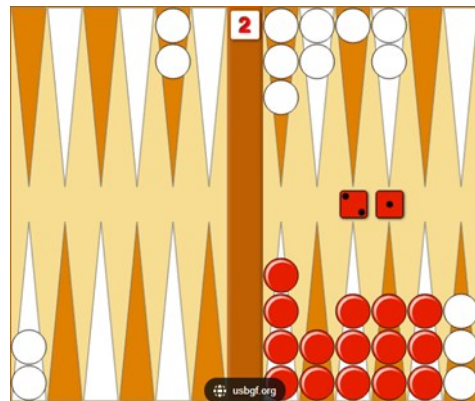
Ici le joueur aux pions rouges n'a pas le droit d'avoir autant de pions alignés (entre les pointes 2 à 8) car il n'a pas amené 2 de ses pions rouges sur les pointes 11 et 12.

Lorsqu'on obtient **un double** lors d'un lancer de dés, les possibilités normales d'avancer sont doublées. Un lancer de dés indiquant 3-3 permet donc d'avancer 4 fois un pion de 3 flèches.

Sortir les pions du jeu

Pour sortir les pions du jeu, ils doivent impérativement être tous réunis dans le jan d'arrivée. Un pion peut sortir du plateau si le score indiqué par un dé correspond au nombre de flèches exact qu'il lui reste à parcourir.

Ici, le joueur rouge a amené tous ses pions dans son jan d'arrivée. Il vient de faire 1 et 2. Comme il n'a pas de pion sur la première pointe, il peut avancer un autre pion de 1 (il n'y est pas obligé) et il prend un pion situé dans la deuxième pointe pour le dé de 2. Il le sort du plateau. Ce pion a fini de jouer. On procède ainsi jusqu'à avoir fait sortir tous ses pions. Il arrive fréquemment de ne pas pouvoir jouer durant cette phase.



Terminer la partie

La partie de Jacquet est terminée lorsqu'un des deux joueurs a sorti tous ses pions du plateau. Il est déclaré gagnant.

Option quand on a compris le jeu ☺

Lorsque les dés indiquent 3 et 4, cela s'appelle MATA. Le joueur a alors le droit d'avancer 4 fois de 3 pointes et 4 fois de 4 pointes. Il effectue donc 8 mouvements (si ses pions le permettent bien sûr).

Maintenant que vous avez compris les règles, vous pouvez soit vous fabriquer votre jeu soit utiliser celui de la page 23. Vous n'avez qu'à découper les pions et les colorer de 2 couleurs différentes.

Si vous n'avez pas de dés, vous pouvez télécharger l'application :  Lancer de dés SNS

Le coin jeux



Mots mêlés — proposé par Rayan, 10 ans

Retrouve les mots du printemps :

FLEUR	ŒUF	FEUILLE	FRAISE	IRIS
PAQUES	JARDIN	VERDURE	KIWI	SOLEIL
TABLE	ETOILE	POISSONS	POLO	TULIPE
PRINTEMPS	CHOCOLAT	ÉTÉ	SHORT	PLAGE
LAPIN	BONBON	PISCINE	CERISE	POULE
	FRIANDISES		ROSE	

P	R	I	N	T	E	M	P	S	A	Y	L	Z	D	E	I	S	S
B	K	C	Z	M	J	D	A	O	B	C	L	T	U	L	I	P	E
N	L	H	E	F	R	A	I	S	E	I	P	A	R	R	D	G	R
I	D	O	S	T	L	R	U	A	X	Y	L	J	P	L	B	T	R
T	B	C	K	H	T	E	N	F	R	I	A	N	D	I	S	E	S
F	U	O	S	I	O	V	U	M	R	S	G	R	G	B	N	H	E
A	T	L	N	S	W	R	V	R	P	E	E	K	P	R	C	S	J
S	H	A	R	B	S	I	T	O	P	L	C	E	R	I	S	E	A
G	R	T	S	T	O	D	S	S	O	L	J	L	Z	D	P	F	R
E	T	O	I	L	E	N	M	E	I	I	S	E	U	Q	A	P	D
B	P	V	C	Y	T	Z	R	D	S	U	E	L	A	E	R	P	I
Q	W	S	O	L	E	I	L	A	S	E	B	L	L	Q	O	D	N
P	I	S	C	I	N	E	A	B	O	F	G	B	Q	L	R	D	J
V	E	R	D	U	R	E	X	F	N	O	A	P	O	R	Q	A	F
O	E	U	F	M	Z	I	R	I	S	T	C	P	O	U	L	E	F

Le coin jeux



Dessin numéroté — proposé par Dayvon, 10 ans

Relie les points numérotés et les

Si tu sais compter jusqu'à 116

Si tu sais compter jusqu'à 75



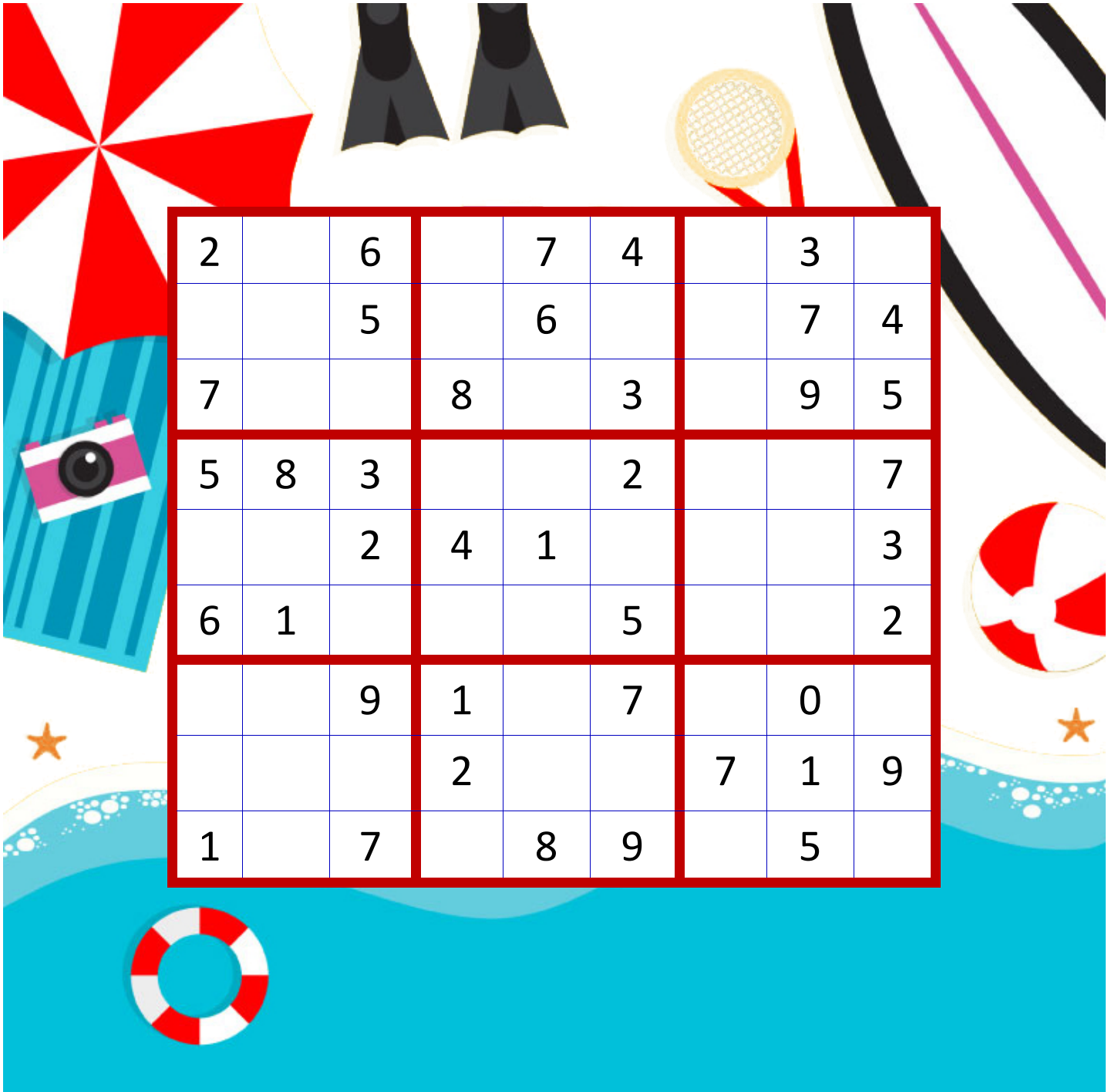
Le coin jeux



Sudoku — proposé par Nolan, 12 ans

Complète la grille avec les chiffres de 1 à 9.

Attention, il ne doit pas y avoir deux fois le même chiffre dans le même carré, la même colonne et la même ligne.



The background of the page is decorated with various summer-themed illustrations: a red and white beach umbrella, a pair of black flippers, a yellow beach ball, a blue and white striped beach towel with a pink camera, a red and white lifebuoy, a blue beach ball, and a red and white lifebuoy. The bottom of the page features a blue wavy line representing the ocean.

2		6		7	4		3	
		5		6			7	4
7			8		3		9	5
5	8	3			2			7
		2	4	1				3
6	1				5			2
		9	1		7		0	
			2			7	1	9
1		7		8	9		5	

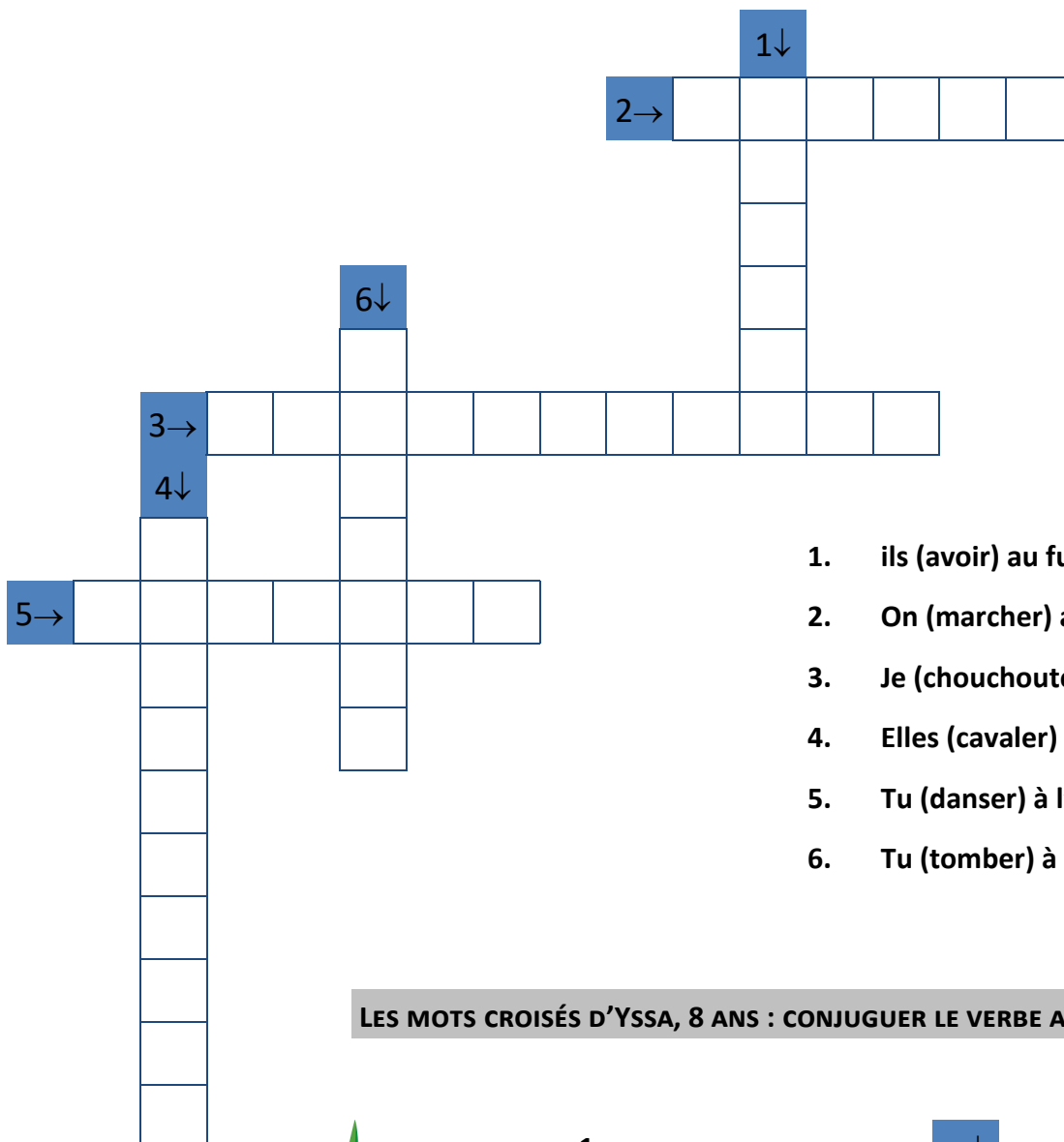
Le coin jeux



Vive la conjugaison !!!

Les élèves vous ont préparé de quoi réviser un peu la conjugaison... A vous de jouer !

LES MOTS CROISÉS DE BRADLEY, 10 ANS

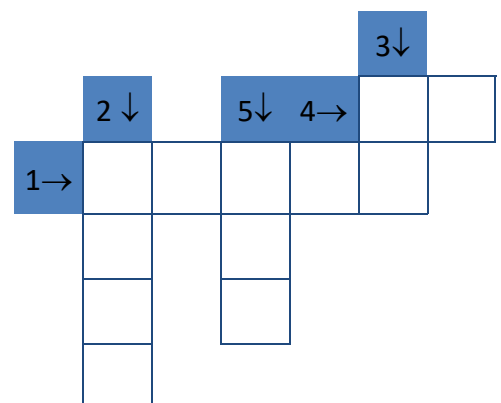


1. ils (avoir) au futur
2. On (marcher) au présent
3. Je (chouchouter) au passé simple
4. Elles (cavaler) à l'imparfait
5. Tu (danser) à l'imparfait
6. Tu (tomber) à l'imparfait

LES MOTS CROISÉS D'YSSA, 8 ANS : CONJUGUER LE VERBE AVOIR AU PRÉSENT



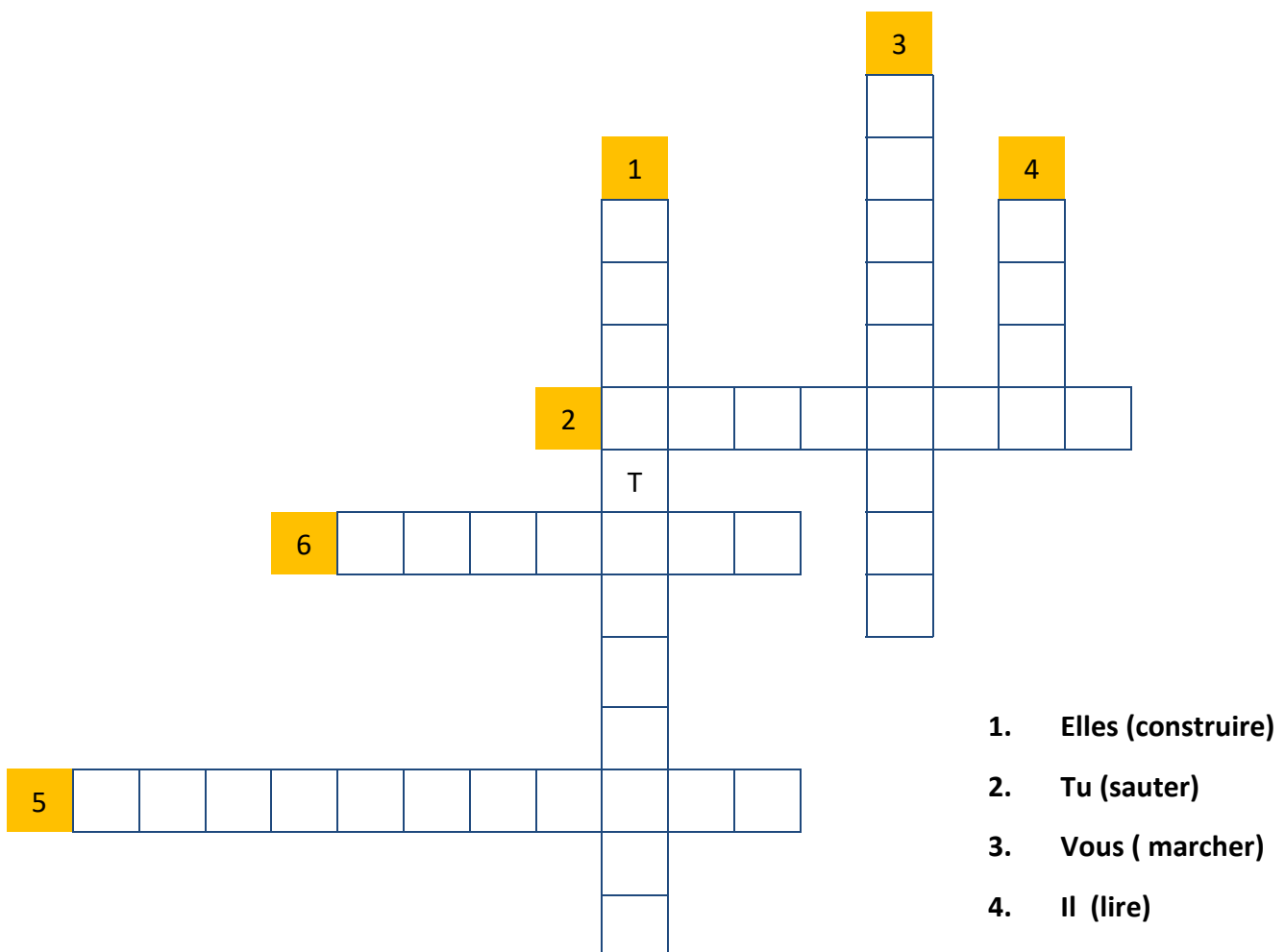
1. nous
2. vous
3. tu
4. J'
5. ils



Le coin jeux



LES MOTS CROISÉS D'ANGELINA, 8 ANS : CONJUGUER LES VERBES AU FUTUR



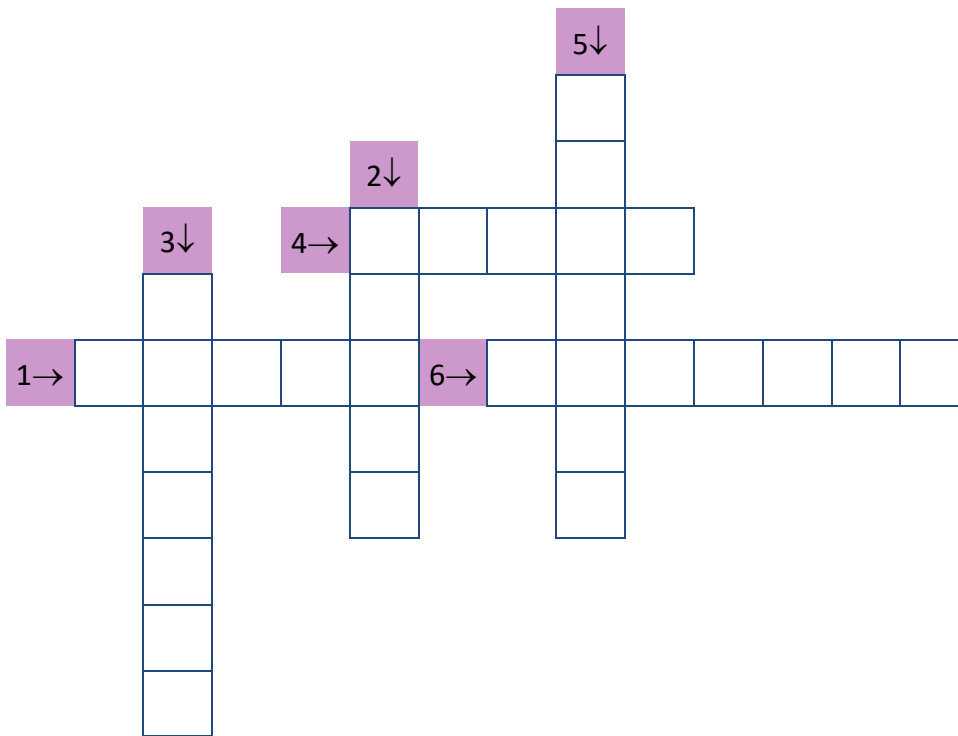
1. Elles (construire)
2. Tu (sauter)
3. Vous (marcher)
4. Il (lire)
5. Nous (déchirer)
6. Tu (salir)



Le coin jeux

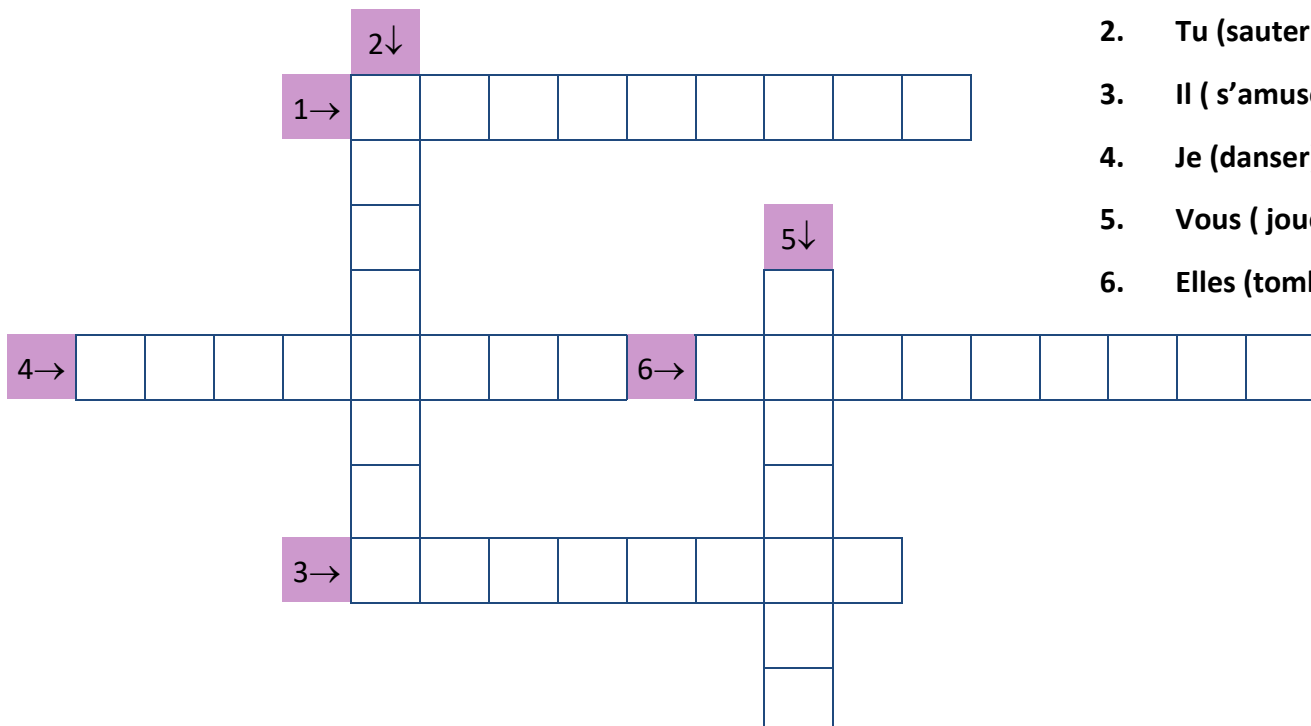


LES MOTS CROISÉS DE KOUMBA, 8 ANS



1. Je (manger) au présent
2. Je (venir) au présent
3. Nous (partir) au présent
4. Vous (venir) au présent
5. Nous (prendre) au présent
6. Vous (jouer) au futur

LES MOTS CROISÉS DE FATOUMATA, 9 ANS : CONJUGUER LES VERBES AU FUTUR



1. Nous (sauter)
2. Tu (sauter)
3. Il (s'amuser)
4. Je (danser)
5. Vous (jouer)
6. Elles (tomber)

Le coin jeux



Mots croisé en anglais de Nolan, 12 ans



S	U	N	C	H	E	R	R	Y	S	S
S	A	N	D	C	A	S	T	L	E	W
U	P	O	O	L	M	Q	E	N	A	I
N	I	S	V	X	U	I	U	P	C	M
G	S	U	N	N	Y	C	V	O	H	M
L	A	N	G	B	S	E	A	H	E	I
A	Z	B	S	A	B	C	C	J	L	N
S	S	U	M	M	E	R	A	B	L	G
S	A	R	T	O	A	E	T	A	E	P
E	N	N	Y	H	C	A	I	L	P	O
S	D	E	R	I	H	M	O	L	N	O
P	A	R	A	S	O	L	N	U	P	L

SUN

SUMMER

BEACH

ICE CREAM



SAND

SUNNY



SUNGLASSES

PARASOL

CHERRY

SUNBURN



POOL

SWIMMING POOL

SEA

VACATION

SANDCASTLE

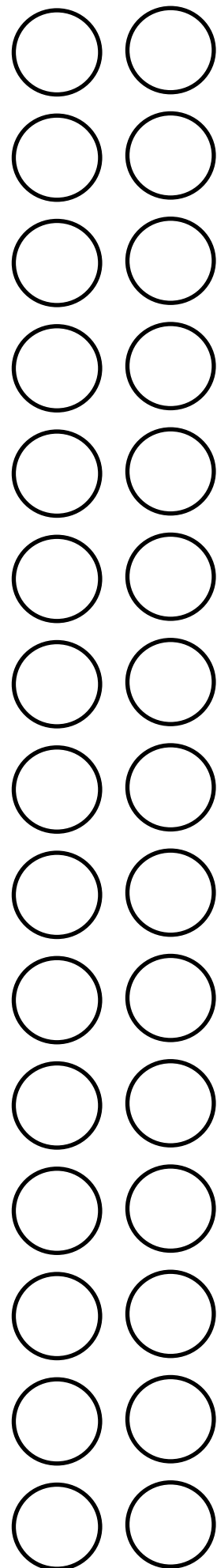


SEACHELL



BALL





Le coin des solutions



LES MOTS CROISÉS DE BRADLEY PAGE 19

1 AURONT 2 MARCHE
3 CHOUCOUTAI 4 CAVALAIENT
5 DANSAIS 6 TOMBAIS

LES MOTS CROISÉS D'YSSA PAGE 19

1 AVONS 2 AVEZ
3 AS 4 AI
5 ONT

LES MOTS CROISÉS D'ANGÉLINA PAGE 20

1 CONSTRUIRONT 2 SAUTERAS
3 MARCHEREZ 4 LIRA
5 DECHIRERONS 6 SALIRAS

LES MOTS CROISÉS DE FATOUMATA PAGE 21

1 SAUTERONS 2 SAUTERAS
3 S'AMUSERA 4 DANSERAI
5 JOUEREZ 6 TOMBERONT

LES MOTS CROISÉS DE KOUMBA PAGE 21

1 MANGE 2 VIENS
3 PARTONS 4 VENEZ
5 PRENONS 6 JOUEREZ

2	9	6	5	7	4	8	1	3
8	3	5	9	6	1	2	7	4
7	4	1	8	2	3	6	9	5
5	8	3	6	9	2	1	4	7
9	7	2	4	1	8	5	6	3
6	1	4	7	3	5	9	8	2
4	6	9	1	5	7	3	0	8
3	5	8	2	4	6	7	1	9
1	2	7	3	8	9	4	5	6



Mots mêlés de Nolan, page 22

S	U	N	C	H	E	R	R	Y	S	S
S	A	N	D	C	A	S	T	L	E	W
U	P	O	O	L	M	Q	E	N	A	I
N	I	S	V	X	U	I	U	P	C	M
G	S	U	N	N	Y	C	V	O	H	M
L	A	N	G	B	S	E	A	H	E	I
A	Z	B	S	A	B	C	C	J	L	N
S	S	U	M	M	E	R	A	B	L	G
S	A	R	T	O	A	E	T	A	E	P
E	N	N	Y	H	C	A	I	L	P	O
S	D	E	R	I	H	M	O	L	N	O
P	A	R	A	S	O	L	N	U	P	L

Sudoku de Nolan, page 18

P	R	I	N	T	E	M	P	S	A	Y	L	Z	D	E	I	S	S
B	K	C	Z	M	J	D	A	O	B	C	L	T	U	L	I	P	E
N	L	H	E	F	R	A	I	S	E	I	P	A	R	R	D	G	R
I	D	O	S	T	L	R	U	A	X	Y	L	J	P	L	B	T	R
T	B	C	K	H	T	E	N	F	R	I	A	N	D	I	S	E	S
F	U	O	S	I	O	V	U	M	R	S	G	R	G	B	N	H	E
A	T	L	N	S	W	R	V	R	P	E	E	K	P	R	C	S	J
S	H	A	R	B	S	I	T	O	P	L	C	E	R	I	S	E	A
G	R	T	S	T	O	D	S	S	O	L	J	L	Z	D	P	F	R
E	T	O	I	L	E	N	M	E	I	I	S	E	U	Q	A	P	D
B	P	V	C	Y	T	Z	R	D	S	U	E	L	A	E	R	P	I
Q	W	S	O	L	E	I	L	A	S	E	B	L	L	Q	O	D	N
P	I	S	C	I	N	E	A	B	O	F	G	B	Q	L	R	D	J
V	E	R	D	U	R	E	X	F	N	O	A	P	O	R	Q	A	F
O	E	U	F	M	Z	I	R	I	S	T	C	P	O	U	L	E	F

Mots mêlés de Rayan, page 16

